

N C S 기 반 교 육 과 정 표

2016학년도			게임애니메이션과													
구분	교과목		NCS 활용	학점	시수			이수시기								
					이론	실습	계	1-1	1-2	2-1	2-하계	2-2	3-1	3-하계	3-2	
교양	공통교양	취업과 진로		2	2		2		2							
		사회봉사		1		1	1					1				
	외국어	영어 I		1	2		2	1								
		중국어 I		1	2		2	1								
		영어 II		1	2		2		1							
		중국어 II		1	2		2		1							
		영어 III		1	2		2			1						
		중국어 III		1	2		2			1						
		영어 IV		1	2		2				1					
		중국어 IV		1	2		2				1					
영어 V		1	2		2					1						
중국어 V		1	2		2					1						
선택교양	※ 인성학교 교양교과목			12	12		12		2	4		2	4			
전공	직업기초능력	의사소통능력	●	2	2		2		2							
		문제해결능력	●	2	2		2			2						
	전공공통	영상개론		2	2		2	2								
		드로잉기초	●	3		3	3	3								
		색채기초	●	3		3	3	3								
		디지털그래픽	●	3		3	3	3								
		영상편집기초	●	3		3	3	3								
		창업과 경영		2	2		2			2						
	창업과 경영실무		1	1		1					1					
	전공교과 (졸업필수)	창의융합설계		3		6	6					3				
		캡스톤디자인		6		6	6						6			
	게임모델링	3D애니메이션기초	●	2	1	2	3	2								
		캐릭터디자인	●	3	1	2	3		3							
		배경디자인	●	3	1	2	3		3							
		모델링기초	●	3	1	2	3		3							
		UI /UX디자인	●	3	1	2	3			3						
		모델링응용	●	3	1	2	3			3						
		컨셉아트	●	3	1	2	3					3				
		라이팅&렌더링	●	3	1	2	3						3			
	게임애니메이션	아이디어발상	●	3	1	2	3	3								
		게임플로우구현	●	3	1	2	3	3								
		콘셉트기획	●	3	1	2	3		3							
		스크립트제작	●	3	1	2	3		3							
		3D캐릭터애니메이션기초	●	3	1	2	3			3						
		게임엔진기초	●	3	1	2	3			3						
		스토리보드&레이아웃	●	3	1	2	3					3				
		3D캐릭터애니메이션응용	●	3	1	2	3					3				
게임엔진응용		●	3	1	2	3					3					
포트폴리오제작	●	3		4	4						3					
직무공통	현장실습 (방학 중 4주)		●	3		3	3			3						
	★ 창의융합제작 1, II, III			18		18	18							18		
	★ 실무현장실습 1, II, III		●	18		18	18							18		
총 계				28	147	60	102	162	24	23	22	3	20	19	0	36

▶ ★ 표시 교과 중 한 교과 선택 수강

▶ 교양 관련교과의 졸업 취득 학점은 2년제 10학점 이상, 3년제는 14학점 이상임..

▶ 졸업필수 이수교과목

- 교양교과목 : 영어 I , II , III , IV , V / 중국어 I , II , III , IV , V (전 학과 대상, 외국어별 2강좌 이상 수강 필수)
- 전공교과목 : 창의융합설계 . 캡스톤디자인 (관련 학과만 대상)