

# NCS 기반 교육과정표

2019학년도		게임애니메이션과													
구분	교과목	NCS 활용	학점	시수			이수시기								
				이론	실습	계	1-1	1-2	2-1	2-하계	2-2	3-1	3-하계	3-2	
전공	전공공통	영상개론	●	2	2	2	2								
		드로잉기초	●	3		3	3	3							
		디지털그래픽	●	3		3	3		3						
		영상편집기초	●	3		3	3				3				
	전공교과 (졸업필수)	창의융합설계		3		3	3					3			
		캡스톤디자인		3		3	3					3			
	게임모델링	컨셉트기획	●	3		3	3	3							
		모델링기초	●	3		3	3	3							
		게임스타일연구	●	3	3		3	3							
		게임제작기초	●	3		3	3		3						
		UI/UX디자인	●	3		3	3			3					
		모델링응용	●	3		3	3			3					
		게임제작응용	●	3		3	3			3					
		뉴미디어콘텐츠제작	●	3		3	3				3				
		라이팅&렌더링	●	3		3	3					3			
		애니메이션	스토리텔링	●	3	3		3	3						
	애니메이션작가연구		●	3	3		3	3							
	캐릭터디자인		●	3		3	3		3						
	3D애니메이션기초		●	3		3	3		3						
	시나리오작법		●	2	2		2		2						
	레이아웃		●	3	3		3			3					
	배경디자인		●	3		3	3			3					
	3D애니메이션응용		●	3		3	3				3				
	2D애니메이션		●	3		3	3				3				
	스토리보드		●	3		3	3				3				
	포트폴리오제작		●	3		3	3					3			
	특수효과(VFX)		●	3		3	3					3			
	직무공통	현장실습 (방학 중 4주)	●	3		3	3			3					
		영화로 듣는 세계음악		3	3		3							3	
		문화추론		3	3		3							3	
미래사회와 영상산업			3	3		3							3		
창업설계			3		3	3							3		
창업시제품제작			3		3	3							3		
실전창업			3		3	3							3		
★ Biz캡스톤디자인 I, II, III			18		18	18								18	
★ 실무현장실습 I, II, III		●	18		18	18								18	
교양	공통교양	진로설계		1	2	2	1								
		취업지도		1	2	2						1			
	외국어(졸 업필수)	영어I		1	2	2	1								
		중국어I		1	2	2	1								
		일본어I		1	2	2	1								
		영어II		1	2	2		1							
		중국어II		1	2	2		1							
		일본어II		1	2	2		1							
	선택교양	※ 인성학교 교양교과목		12	12	12		2	4		2	4			
	총 계			29	156	53	111	164	24	19	19	3	20	17	0

▶ ★ 표시 교과 중 한 교과 선택 수강

▶ 교양 관련교과의 졸업 취득 학점은 2년제 10학점 이상, 3년제는 14학점 이상임.

▶ 졸업필수 이수교과목

- 교양교과목 : 영어 I, II / 중국어 또는 일본어 I, II ( 전 학과 대상, 외국어별 2강좌 이상 수강 필수 , 중국어/일본어 중 택 1 )
- 전공교과목 : 창의융합설계 . 캡스톤디자인 ( 관련 학과만 대상 )